

Областное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Суджанская школа-интернат»

Рассмотрено  
на заседании  
педсовета, протокол № 1  
от 29.08.2023г.

Введено в действие  
Приказ № 80 от 29.08.2023г.



**Программа**  
**внеурочной деятельности по общекультурному направлению**  
**для обучающихся 1 класса**  
**«Хочу знать!»**

учитель начальных классов

Гаврилец Е.В.

на 2023-2024 учебный год

## 1. Пояснительная записка

С детства каждого ребенка окружает множество привычных вещей. Но откуда они появились? Когда были созданы? Кто дал им название? На эти и многие другие вопросы призвана дать ответы программа внеурочной деятельности «Хочу узнать!».

Предлагаемая программа является интегративной, объединяющей знания, входящие в предметные области окружающего мира, технологии, изобразительного искусства, физической культуры. Разнообразие организационных форм и расширение интеллектуальной сферы каждого обучающегося (включая одаренных детей и детей с ограниченными возможностями здоровья), обеспечивает рост творческого потенциала, познавательных мотивов, обогащение форм взаимодействия со сверстниками и взрослыми в познавательной деятельности.

Развитие познавательных процессов необходимо в любом возрасте, но оптимальным является младший школьный возраст. Возможность ученика «переносить» учебное умение, сформированное на конкретном материале какого-либо предмета на более широкую область, может быть использована при изучении других предметов. Развитие ученика происходит только в процессе деятельности, причем, чем активнее деятельность, тем быстрее развитие. Поэтому обучение должно строиться с позиций деятельностного подхода.

**Цель:** создание условий для расширения творческо-интеллектуальных возможностей обучающихся средствами познавательной деятельности.

### **Задачи:**

- ✓ Выявлять интересы, склонности, способности, возможности учащихся к различным видам деятельности.
- ✓ Создавать условия для индивидуального развития ребенка в избранной сфере внеурочной деятельности.
- ✓ Формировать систему знаний, умений, навыков в избранном направлении деятельности, расширять общий кругозор.
- ✓ Развивать опыт творческой деятельности, творческих способностей.
- ✓ Создавать условия для реализации приобретенных знаний, умений и навыков.
- ✓ Развивать опыт неформального общения, взаимодействия, сотрудничества.

### **Принципы:**

- доступность, познавательность и наглядность
- учёт возрастных особенностей
- сочетание теоретических и практических форм деятельности
- усиление прикладной направленности обучения
- психологическая комфортность

*Виды деятельности младшего школьника:*

- Игровая деятельность (высшие виды игры – игра с правилами: принятие и выполнение готовых правил, составление и следование коллективно-выработанным правилам; ролевая игра).
- Совместно-распределенная учебная деятельность (включенность в учебные коммуникации, парную и групповую работу).
- Творческая деятельность (художественное творчество, конструирование, составление мини-проектов).
- Трудовая деятельность (самообслуживание, участие в общественно-полезном труде).
- Спортивная деятельность (освоение основ физической культуры, знакомство с различными видами спорта, опыт участия в спортивных мероприятиях).

Программа «Хочу узнать!» педагогически целесообразна, так как способствует более разностороннему раскрытию индивидуальных способностей ребенка, которые не всегда удаётся рассмотреть на уроке; развитию у детей интереса к различным видам деятельности, желанию активно участвовать в продуктивной деятельности, умению самостоятельно организовать своё свободное время. Познавательно-творческая внеурочная деятельность обогащает опыт коллективного взаимодействия школьников, что в своей совокупности даёт большой воспитательный эффект. Программа рассчитана на любого ученика, независимо от его предварительной подготовки, уровня интеллектуального развития и способностей. Программа согласуется с образовательными программами урочной деятельности по предметам «Технология», «Окружающий мир», «Изобразительное искусство», «Физическая культура», результаты освоения программы соответствуют требованиям ФГОС НОО.

Программа может быть реализована как в отдельно взятом классе, так и в свободных объединениях младших школьников. Для проведения занятий необходимо помещение. Для оснащения: учителю – компьютер с проектным оборудованием для показа презентаций; детям – рабочее место для выполнения практических работ. Необходимые принадлежности: пластилин,

цветная бумага, клей, ножницы, альбом, краски, кисти, картон, иголки, нитки, ткань, конструктор (металлический или пластмассовый), и т. д. Программа составлена на основе материалов детских научно-познавательных энциклопедий. Материал для занятий учитель может найти в Интернете. Мобильность программы состоит в том, что практические работы можно заменять другими, более доступными в выполнении в соответствии с имеющимися материалами. Кроме того, в состав программы входят экскурсионная и игровая деятельность.

*Объем:* Программа рассчитана на 238 часов и предполагает проведение 1 занятия в 1 классе и 2 занятий в 2-4 классах в неделю, которые состоят из теоретической и практической части. Срок реализации 4 года (1-4 класс):

1 класс – 33 часа

*Способ реализации:* внеурочная деятельность в режиме второй половины дня младших школьников в части учебного плана, формируемой участниками образовательного процесса.

## **2. Планируемые результаты**

Личностные результаты освоения обучающимися внеурочной образовательной программы внеурочной «Хочу узнать!» можно считать следующее:

- ✓ овладение начальными сведениями о сущности и особенностях объектов, процессов и явлений действительности (природных, социальных, культурных, технических и др.) их происхождении и назначении;
- ✓ формирование позитивных отношений школьника к базовым ценностям общества (человек, природа, мир, знания, труд, культура), ценностного отношения к социальной реальности в целом;
- ✓ формирование коммуникативной, этической, социальной компетентности школьников.

Основным объектом оценки результатов освоения программы служит сформированность у обучающегося коммуникативных и познавательных универсальных действий, направленных на анализ своей познавательной деятельности и управление ею. К ним относятся:

- способность обучающегося принимать и сохранять учебную цель и задачи; самостоятельно преобразовывать познавательную задачу в практическую;

- умение контролировать и оценивать свои действия, вносить коррективы в их выполнение на основе оценки и учёта характера ошибок, проявлять инициативу и самостоятельность в обучении;
- способность к осуществлению логических операций сравнения, анализа; установлению аналогий, отнесению к известным понятиям;
- умение сотрудничать с педагогом и сверстниками при решении различных задач, принимать на себя ответственность за результаты своих действий;
- наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям;
- любознательность, активность и заинтересованность в познании мира.

### ***Формы диагностики учета результатов освоения программы***

*Формой подведения итогов* в каждом классе могут служить выставки продуктов детского творчества по каждому разделу. Кроме того, теоретические данные по каждой теме можно оформить в слайдовую презентацию по направлениям и в дальнейшем использовать на уроках по смежным темам в «Технологии», «Изобразительном искусстве», «Окружающем мире», «Музыке», «Физической культуре».

*Методы текущего контроля:* наблюдение за работой учеников, устный фронтальный опрос, беседа.

*Самоконтроль:* В 1 классе учитель (или родители), а со 2 класса, когда дети умеют писать, дети ведут Листы самооценки «Мои достижения». Основными задачами их введения являются:

- развитие познавательных интересов обучающихся
- создание ситуации успеха для каждого ученика
- повышение самооценки и уверенности в собственных возможностях
- максимальное раскрытие индивидуальных творческих способностей каждого ребёнка
- приобретение навыков саморефлексии

### **3. Тематический план**

Курс включает в себя еженедельные занятия, каждое из которых состоит из теоретической и практической частей и имеет следующие направления:



№ п\п	Название раздела	Количество часов
<b>1 класс</b>		
1	Игры и игрушки	12
2	Все для дома	21
	<b>итого</b>	<b>33</b>

### 1 класс

№ п\п	Тема	Практические действия или трудовые операции (примерные)
<i><b>Игры и игрушки</b></i>		
1	Где появились куклы	Вырезание бумажных кукол
2	Русский сувенир	Изготовление тряпичных кукол
3	История глиняной игрушки	Лепка игрушек из глины
4	Какой музыкальный инструмент был первым	Изготовление шумовых игрушек из пластиковых бутылок и крупы
5	Кто первым запустил бумажного змея	Изготовление бумажного змея
6	Кто придумал мяч	Игры с мячом
7	Настольные игры	Изготовление настольной игры
8	Подвижные игры	Разучивание подвижных игр
9	Настольный театр	Оригами. Игрушки
10	Калейдоскоп	Мозаика из разной крупы
11	Что нам известно об игре в шашки	Обучение игре в шашки
12	Как появились шахматы	Обучение игре в шахматы
<i><b>Все для дома</b></i>		
1	«Зажгите, пожалуйста, свечи» (подсвечник)	Лепка из пластилина подсвечника
2	Дырявое шило (про иголку)	Вдевание нитки в иголку
3	Посередине гвоздик (ножницы)	Вырезание фигурок из бумаги
4	Зеркало или жизнь!	Изготовление зеркала для куклы (из фольги)

5	Кто изобрел расческу для волос	Прическа для куклы
6	Королевская шкатулка	Рисование узора для шкатулки
7	Не лает, не кусает (замок)	Лепка из пластилина ключей
8	Клад римских воинов (гвозди)	Забивание гвоздиков
9	Откуда пришла тарелка	Тарелка из папье-маше
10	Как баклуши били (ложки)	Роспись ложки
11	Вилы и вилка	Рисование столовых приборов
12	Преграждающая вход. Дверь	Дизайн двери для дворца
13	От бусинки до окна (стекло)	Бусы из бисера
14	История возникновения кровати	Проектирование спальни
15	Дом для одежды (шкаф)	Изготовление шкафа из картона
16	Когда было впервые изготовлено мыло	Рисование упаковки для мыла
17	Время не ждет! (часы)	Изготовление циферблата из картона и проволоки
18	Из чего построен дом? Глиняный кирпич	Лепка дома из кирпичиков (пластилин)
19-20	Скатерть-самобранка	Вырезание узоров на бумажной скатерти
21	Висячие сады (комнатные растения)	Уход (полив, рыхление, посадка) комнатных растений
	итога	33

#### 4. Содержание программы. 1 класс

**Игры и игрушки.** История происхождения игр и игрушек: кукла, мяч, калейдоскоп, шахматы, шашки, настольные игры, лыжи, воздушный змей, глиняные игрушки и сувениры. Настольный театр. Разучивание подвижных игр, игр в шашки, шахматы.

**Все для дома.** История происхождения вещей для дома: подсвечник, иголка, ножницы, расческа, зеркало, шкатулка, замок, гвозди, тарелка, вилка, шкаф, окно, дверь, мыло, кровать, кирпич, часы, скатерть. Уход за комнатными растениями.

#### 5. Список литературы

1. Артемова, О. В. Большая энциклопедия открытий и изобретений. Науч.-поп. издание для детей [Текст] /О. В. Артемова. - М.: ЗАО «РОСМЭН-ПРЕСС», 2007.
2. История происхождения загадки [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://www.smekalka.pp.ru/>
3. История происхождения привычных нам вещей [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://planetashkol.ru/>
4. История возникновения мебели: простые вещи [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://www.konodyuk.com/>

5. История вещей [Электронный ресурс].- Режим доступа:  
<http://www.kostyor.ru/history.html>
6. Ликум, А. Все обо всем. Популярная энциклопедия для детей [Текст] /А. Ликум.- М.: Компания «Ключ С», том 1, том 5, 1997.
7. Ликум, А. Все обо всем. Популярная энциклопедия для детей [Текст] /А. Ликум. - М.: Компания «Ключ С» Филологическое общество «Слово» АСТ, том 3, 1995.
8. Чудакова, Н. Энциклопедия праздников [Текст] /Н. Чудакова.- М.: Издательство АСТ-ЛТД, 1998.
9. Шалаева, Г. Все обо всем. Популярная энциклопедия для детей [Текст] /Г. Шалаева. - М.: Компания «Ключ С», том 6, том 14, 1997.
10. Шпагин М. Что было до ...[Текст] / - М.: Детская литература, 1989.
11. ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ СТАНДАРТ  
НАЧАЛЬНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



## Календарно-тематическое планирование 1 класс

№ п\п	Тема	Дата план	Дата факт	Примечание
	<i><b>Игры и игрушки</b></i>			
1	Где появились куклы			
2	Русский сувенир			
3	История глиняной игрушки			
4	Какой музыкальный инструмент был первым			
5	Кто первым запустил бумажного змея			
6	Кто придумал мяч			
7	Настольные игры			
8	Подвижные игры			
9	Настольный театр			
10	Калейдоскоп			
11	Что нам известно об игре в шашки			
12	Как появились шахматы			
	<i><b>Все для дома</b></i>			
13	«Зажгите, пожалуйста, свечи» (подсвечник)			
14	Дырявое шило (про иголку)			
15	Посередине гвоздик (ножницы)			
16	Зеркало или жизнь!			
17	Кто изобрел расческу для волос			
18	Королевская шкатулка			
19	Не лает, не кусает (замок)			
20	Клад римских воинов (гвозди)			
21	Откуда пришла тарелка			
22	Как баклуши били (ложки)			
23	Вилы и вилка			
24	Преграждающая вход. Дверь			
25	От бусинки до окна (стекло)			
26	История возникновения кровати			
27	Дом для одежды (шкаф)			
28	Когда было впервые изготовлено мыло			
29	Время не ждет! (часы)			
30	Из чего построен дом? Глиняный кирпич			
31- 32	Скатерть-самобранка			
33	Висячие сады (комнатные растения)			